

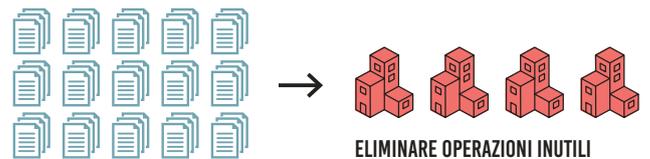
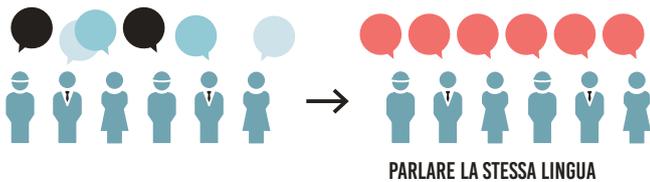


BIM BASIC INFORMATION DELIVERY MANUAL (IDM)

GUIDA FONDAMENTALE PER LA TRASMISSIONE DELLE INFORMAZIONI BIM

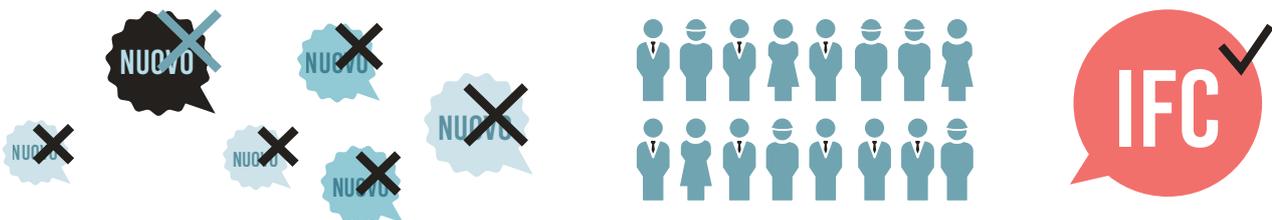
1. PERCHÉ CONDIVIDIAMO INFORMAZIONI IN MANIERA INEQUIVOCABILE?

Per garantire l'affidabilità delle informazioni e riutilzarle più efficacemente ed efficientemente.



2. COME CONDIVIDIAMO INFORMAZIONI IN MANIERA INEQUIVOCABILE?

Studi ed esperienze operative hanno dimostrato che esiste un comune denominatore fondamentale. Non stiamo sviluppando qualcosa di nuovo, ma piuttosto stiamo usando schemi esistenti, basati su openBIM e IFC.



3. QUALE SCHEMA UTILizzerEMO?

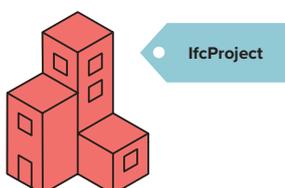
Le linee guida elencate di seguito aiutano ad assicurare che tutti i soggetti coinvolti siano sempre in grado di trovare e fornire l'informazione corretta nel luogo corretto.

Checklist basic information delivery manual

3.1 NOME DEL FILE

- ✓ Assicurati che venga utilizzato un sistema di denominazione uniforme e coerente per tutti i modelli (disciplinari) del progetto.

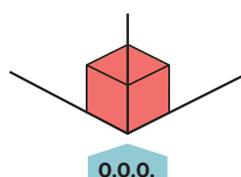
esempio: <Edificio>_<Disciplina>_<Zona>



3.2 LOCALIZZAZIONE E ORIENTAMENTO

- ✓ La posizione dell'edificio è condivisa e vicina all'origine.

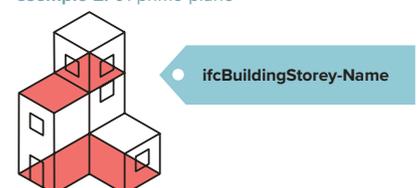
suggerimento: utilizza un oggetto fisico come punto d'origine, posizionandolo in corrispondenza del punto (0; 0; 0) ed esportandolo nel modello IFC.



3.3 LIVELLI E SISTEMA DI DENOMINAZIONE

- ✓ Denomina i livelli dell'edificio attraverso l'attributo *Name* della classe *IfcBuildingStorey*.
- ✓ Relazona tutti gli oggetti al livello corretto.
- ✓ All'interno dello stesso progetto, assicurati che tutte le parti coinvolte usino coerentemente il medesimo sistema di denominazione, che presenti una componente numerica ordinabile e una descrizione testuale.

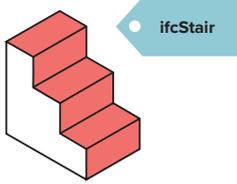
esempio 1: 00 piano terra
esempio 2: 01 primo piano



3.4 USO CORRETTO DELLE ENTITÀ

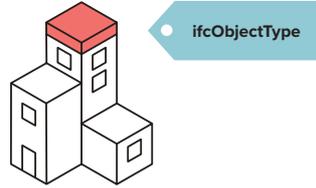
- ✓ Utilizza la tipologia di entità BIM più appropriata, sia in sede di modellazione che nell'esportazione in formato IFC.

esempio: solaio = *IfcSlab*, muro = *IfcWall*, trave = *IfcBeam*, pilastro = *IfcColumn*, scala = *IfcStair*, porta = *IfcDoor*, ecc.



3.5 ORGANIZZAZIONE E DENOMINAZIONE

- ✓ Organizza e denomina gli oggetti secondo uno schema coerente.
- ✓ Definisci correttamente il TIPO dell'oggetto (*IfcBuildingElement.ObjectType*) ed il tipo predefinito IFC (*IfcBuildingElement.PredefinedType*)
- ✓ In fase di esportazione, gestisci coerentemente l'attribuzione del nome (*IfcBuildingElement.Name*) agli oggetti.



3.6 SISTEMA DI CLASSIFICAZIONE

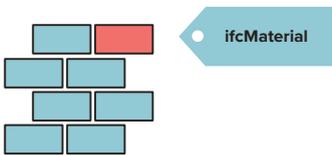
- ✓ Utilizza il sistema di classificazione prescritto dal Committente o, quando non specificato, quello utilizzato dalla tua organizzazione (es. Omniclass, Uniclass, UNI 8290-1, PC/SfB)
- ✓ Associa a ciascun oggetto un parametro atto ad ospitare il codice di classificazione.



3.7 MATERIALI CORRETTAMENTE DEFINITI

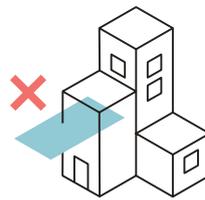
- ✓ Assegna agli oggetti la descrizione del materiale (*IfcMaterial*).

esempio: marmo



3.8 DUPLICAZIONI E INTERSEZIONI

- ✓ Non sono permesse duplicazioni o intersezioni. Assicurati che questo sia garantito anche per il modello IFC.



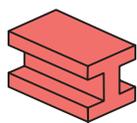
PARLARE LA STESSA LINGUA È QUALCOSA CHE IMPARIAMO A FARE INSIEME

Quando attribuisce il nome ad un oggetto, verifica che il nome sia conforme ai seguenti criteri. Ricontrolla, e sii consapevole delle informazioni che stai condividendo.

- ✓ Esplicitivo
- ✓ Intuitivo
- ✓ Comprensibile
- ✓ Coerente
- ✓ Logico
- ✓ Riconoscibile

4. COME POSSIAMO GARANTIRE LA CORRETTA ALLOCAZIONE DI ALTRE/FUTURE INFORMAZIONI?

Le informazioni degli oggetti sono allocate correttamente all'interno delle opportune proprietà e property set definite dallo standard IFC.



Pset_BeamCommon

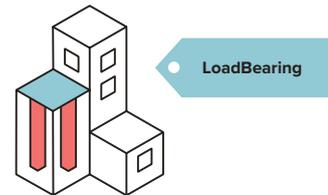
esempio: per le travi, le proprietà *FireRating*, *LoadBearing* e *IsExternal* sono parte del property set *Pset_BeamCommon*.

ifc Property Sets

- Pset##Common; LoadBearing
- Pset##Common; IsExternal
- Pset##Common; FireRating
- ...

4.1 LOADBEARING (PORTANTE)

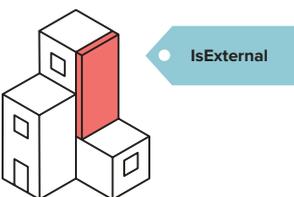
- ✓ Assegna agli oggetti, laddove pertinente, la proprietà *LoadBearing* [True/False].



4.2 IS EXTERNAL (È ESTERNO)

- ✓ Assegna agli oggetti, laddove pertinente, la proprietà *IsExternal* [True/False]

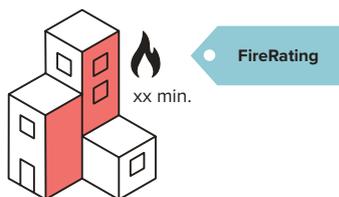
nota: sia la faccia interna che quella esterna della parete hanno proprietà *IsExternal* = True.



4.3 FIRERATING (RESISTENZA AL FUOCO)

- ✓ Assegna agli oggetti, laddove pertinente, la proprietà *FireRating*.

esempio: utilizza lo standard utilizzato nel Paese in questione.



4.4 SPECIFICHE DI PROGETTO

- ✓ Definisci quali proprietà IFC stai utilizzando per ciascun progetto specifico.

